Leerdoelen Bootstrap 4

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| De student kan | | | |
|  |  | **Basis** | **Uitbreiding** |
| 1. | Verwoorden wat Twitter Bootstrap is. | X |  |
| 2. | Uitleggen wat wordt bedoelt met een ‘framework’ | X |  |
| 3. | Kunnen uitleggen wat het verschil is tussen Bootstrap 3 & Bootstrap 4 (float-based vs. Flex-based) |  |  |
| 4. | Uitleggen wat RWD (Responsive Webdesign) is. |  |  |
| 5. | Wat heeft Twitter met ‘Bootstrap’ te maken? |  |  |
| 6. | Weten dat Bootstrap 4 in SCSS is geschreven |  |  |
| 7. | Weten dat Bootstrap 4 ‘Flex-based’ is |  |  |
| 8. | Weten dat Bootstrap 4 een verzameling CSS en JS is |  |  |
| 9. | Uitleggen wat een ‘component’ is en waarom dat deze JavaScript nodig hebben |  |  |
| 10. | Uitleggen wat een ‘Bootstrap Theme’ is |  |  |
| 11. | Weten hoe je Bootstrap lokaal kunt koppelen in je HTML en CSS (met CSS) |  |  |
| 12. | Weten hoe je Bootstrap kunt laden via een CDN |  |  |
| 13. | Weten wat de ‘xxx.min.css’ bestanden zijn en wanneer je deze gebruikt |  |  |
| 14. | Weten hoe je met Bootstrap SCSS werkt en je eigen voorkeuren kunt mee-compilen. |  |  |
| 15 | Weten hoe het grid systeem werkt:   * Wat is het verschil tussen een .container en een .container-fluid? * Wat een .row is * Hoe je kolommen maakt * Weten wat de breakpoints zijn * Hoe je kolommen stuurt per breakpoint * Wat Nesting is * Wat offsetting is * Weten hoe je het grid moet gebruiken en wat de regels zijn |  |  |
| 16 | Hoe je een Jumbotron kan toevoegen |  |  |
| 17 | Hoe je knoppen maakt en styled in Bootstrap |  |  |
| 18 | Inhoud vormgeven:   1. Welke CSS Reset Bootstrap gebruikt (en dus welke box-sizing) 2. Hoe de Typografie classes kunt gebruiken om tekst op te maken 3. Welke stijlen er voor images zijn (img-fluid, rounded, shadow.. etc) 4. Hoe je tabellen opmaakt, welke hulperclasses en hoe responsive te maken 5. .. |  |  |
| 19 | Formulieren:   1. Basisopmaak en eisen voor inputs & labels 2. Hoe je formulieren ‘inline’ zet 3. Gebruik maken van spacing utilities om formulieren uit te lijnen 4. GeBruik maken van ‘radio’, ‘checkboxes’, input, text-area, etc |  |  |
| 20 | Componenten:   1. Wat zijn componenten? 2. Buttons 3. Badges 4. Jumbotron 5. Fluid Jumbotron 6. Eigen opmaak toevoegen aan een Jumbotron (100vh & background-image) 7. Cards: body, images, witruimte toevoegen, breedte sturen 8. Navbars |  |  |
| 21 | Componenten die gebruik maken van JavaScript:   1. Weten hoe en waar je JavaScript moet koppelen 2. Een modal toevoegen 3. Werken met Navbar’s, hun breakpoint instellen, branding, en dark-classes 4. Een Carousel kunnen toevoegen |  |  |
| 22 | De documentatie pagina’s leren gebruiken:   1. Zoekfunctie 2. Helper-classes 3. Weten hoe je zoekopdrachten omtrend Bootstrap kunt formuleren, die u helpen om het juiste antwoord te vinden. |  |  |